|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AIC 1** | | | | |
| **Título, autor, año** | **Introducción / Objetivo** | **Metodología** | **Resultados** | **Conclusiones** |
| Software Release Patterns: When is it a good time to update a software component? | Este resumen adentra al lector al tema de estudio, el cual se enfoca principalmente en el apartado de que a lo largo del tiempo la evolución y lanzamiento de diferentes versiones o tipo de sofware afectan al mismo, conllevando a distintos equipos e industrias, enfocadas en el desarrollo de herramientas, con la finalidad de la mejora del sofware. | Por otra parte, dejar ver cómo se desarrolla el estudio siendo lo principal establecer sin un impacto de los diversos componentes de software de terceros, actualizando a una versión inestable o controlada. | Siendo enfocado en la reducción el riesgo de interrumpir las actualizaciones, proponiendo recomendaciones de programación y desarrollo a través de herramientas de software de terceros para una sana estabilidad del mismo. | El objetivo de este trabajo, es que reduzca el riesgo de interrumpir las actualizaciones revisando los patrones de lanzamiento de software y proponiendo recomendaciones de programación de actualizaciones. |

**Semana 14 José Mora**

**Organizador gráfico de la información de un AIC**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AIC 1** | | | | |
| **AIC 2** | | | | |
| **Título, autor, año** | **Introducción / Objetivo** | **Metodología** | **Resultados** | **Conclusiones** |
| An open source hp-adaptive discontinuous Galerkin finite element solver for linear elasticity. | El Desarrollo del lenguaje de programación con la modificación del código denominado base, como consideración principal. Los cuales pueden proporcionar rápidamente sus ideas bajo diferentes condiciones de alto nivel, pero no siempre, para ello También este documento presenta un código de elementos finitos Galerkin discontinuo adaptativo hp de código abierto escrito en MATLAB. | Ahora este resumen, deja ver la implementación del aprendizaje significativo y exponencial para que los investigadores de este lenguaje (C++) en diferentes proyectos numéricos trabajando en ello. | Siendo enfocado en el diseñado de facilitar a los usuarios, especialmente a los investigadores de nivel de maestría/doctorado, la comprensión del método y la implementación de nuevas ideas dentro del código principal. | Soluciona los resultados de dichos ejercicios o problemas numéricos, Aunque el código se centra en resolver problemas de elasticidad lineal, es sencillo modificarlo para resolver otras ecuaciones físicas que lo ameriten, siendo un éxito la investigación. |

**ESTUDIANTE JOSE AMANDO MORA RIVAS 29.634.375**